

Ridderopdracht:

Zoek zoveel mogelijk steentjes en takjes onderweg.

We gaan namelijk oefenen om de grote gemene draak te kunnen verslaan. Bouw van alle groene blikjes een toren en probeer deze om te gooien met de takjes en steentjes die je hebt verzameld.

Benodigdheden: lege blikjes met een groen stuk papier eromheen, een drakenkop van karton, steentjes en takjes.

Ridderopdracht:

Als ridder moet je soms ook ineens over een sloot heen springen. Een opblaasbootje heb je natuurlijk niet bij je dus neem een grote sprong en spring over de sloot heen als een echte ridder!

Leg een (blauw) kleed neer en laat de kinderen eroverheen springen.

Benodigdheden: een oude handdoek of laken (liefst in de kleur blauw).

Ridderopdracht:

Een echte dappere sterke ridder moet ook goed kunnen zwemmen. Maak een mooie schoolslag tot aan de volgende boom/lantaarnpaal en weer terug!

Benodigdheden: niks :)

Ridderopdracht:

Een ridder moet soms ook over de kantelen van de kasteelmuur lopen om te kunnen ontsnappen aan de gemene draak. Hij heeft daarvoor een goed evenwicht nodig. Loop als een echte ridder over het touw en weer terug. Gaat het goed? Probeer het nu eens na 3 rondjes te draaien.

Benodigdheden: een stuk touw

Ridderopdracht:

Dit is de ingang van het hol van de levensgevaarlijke Draak Ron!!

Sluip dan heel zachtjes op je tenen het drakenhol in.

Zoek en vind het magische drakenei!

Benodigdheden: een drakenei, bv surprise-ei of van karton een geknutseld ei. Verstop dit op de zoekplek. Laat iemand even een stukje hiervoor vooruit lopen.

Ridderopdracht:

Zoek de draak!

Versla de draak en bevrijd de prinses!

Daarna is je missie volbracht als echte ridder!

Doe voorzichtig!

Benodigdheden: een draak: drakenkop van karton met allemaal groene ballonnen als lichaam, een paar vorken om de ballonnen kapot te prikken, een prinses bv knuffel of handpop of zelfgemaakt met ingekleurde kleurplaat uitknippen en op karton plakken.

Ridderopdracht:

Ridders moeten hele sterke benen hebben.

Om hun benen sterk te maken en hun beenspieren te trainen doen ze allemaal verschillende oefeningen.

Neem 15 hele grote ridderstappen om te laten zien dat jouw beenspieren ook heel sterk zijn!

Benodigdheden: niks :)

Ridderopdracht:

Een ridder heeft altijd trek in eten, maar soms doen zijn handen en armen pijn van al dat zwaardvechten.

Het liefst eet hij dan zonder handen.

We gaan koekhappen net als een echte ridder.

Deze opdracht kan eventueel ook binnen bij regen!

Koekhappen: Snijd plakken van de ontbijtkoek en rijg deze aan het touw.

Hang het touw ergens aan op of houd het vast en laat de kinderen zonder gebruik te maken van hun handen geblinddoekt de koek opeten.

Benodigdheden: ontbijtkoek en een stuk touw, een blinddoek bv theedoek

Ridderopdracht:

Ridder Bas zijn schild is kapot gegaan.

Nu weet hij niet meer precies hoe zijn schild eruit zag.

Kun jij hem helpen en de puzzel maken?

Benodigdheden: de Ridderschild kleurplaat van Vrolijke Koters in stukken geknipt eventueel ingekleurd en op karton geplakt. De puzzel zit in de envelop erbij.

Ridderopdracht:

Een ridder moet goed paard kunnen rijden en goed zijn in het steekspel; daarbij zitten twee ridders op hun paard en proberen ze elkaar met een lange stok van het paard af te duwen. Zoek een lange stok, rijd een rondje op het stokpaardje en probeer de stok al rijdend in de ring te steken.

Hang de ring met touw aan bv een boom. Laat de kinderen 1 voor 1 een rondje maken op het stokpaardje en de lange stok proberen in de ring te steken.

Benodigdheden: een ring (bv zelfgemaakt van ijzerdraad of van een buitenspeelspel ringen gooien), een stokpaardje (kant en klaar gekocht of gemaakt met een stok en een sok), een lange stok en touw.

Ridderopdracht:

Soms willen zelfs ridders weleens gewoon lekker plezier hebben en dansen. Dans nu op de muziek en als de muziek stopt sta je zo stil als een boom. Wie beweegt is af!

Deze opdracht kan eventueel ook binnen bij regen!

Benodigdheden: telefoon met een muziekje.
(Bijvoorbeeld Ridder Tommie op Youtube van Sesamstraat.)

Ridderopdracht:

Een ridder moet altijd goed blijven opletten of er een draak ergens is en snel kunnen reageren. We gaan nu oefenen met snel reageren. Als de muziek aanstaat dans je lekker zoals je wil en als de muziek stopt zoek je zo snel mogelijk je eigen schild en ga je ernaast zitten!

Deze opdracht kan eventueel ook binnen bij regen!

Stoelendans met schilden. Eventueel kun je nog kinderen af laten vallen als ze de laatste zijn. Bij jongere kinderen is dit spel zonder winelement al spannend genoeg.

Benodigdheden: de zelfgemaakte ridderschilden en een telefoon met een muziekje.
(Bijvoorbeeld Ridder Tommie op Youtube van Sesamstraat.)

Ridderopdracht:

Een ridder heeft geen wc bij zich als hij op reis is, maar ook hij moet weleens poepen. Omdat hij het wel netjes wil opruimen poept hij dan in een fles. Wij gaan oefenen om net als een echte ridder te poepen in een fles.

Deze opdracht kan eventueel ook binnen bij regen!

Spijkerpoepen: hang een spijker aan een touwtje en bindt het touw om het middel van een kindje. Probeer zonder handen te gebruiken de spijker in een rechtopstaande lege fles te krijgen.

Benodigdheden: lege plastic fles, touw, grote spijker.

Ridderopdracht:

Een ridder moet ook goed kunnen hinkelen. Stel dat zijn voet pijn doet omdat een andere ridder er bijvoorbeeld een steen op heeft gegooid. Dan moet hij nogsteeds snel weg kunnen komen en vluchten voor de draak en de andere ridders. We gaan oefenen met hinkelen. Hinkel naar de volgende boom/lantaarnpaal en weer terug.

Benodigdheden: niks :)

Ridderopdracht:

Soms is zelfs een echte dappere sterke ridder weleens bang. Wat hij dan doet om minder bang te worden is een liedje zingen als afleiding. Zing een liedje met elkaar.

Benodigdheden: niks :)

Ridderopdracht:

Tip van een sterke en stoere ridder: Teken met stoepkrijt een grote gemene draak! Het mag ook een zelfverzonden monster zijn. Is je tekening klaar? Stamp er nu maar eens heel hard op en zeg 3 keer luid: Ik ben niet bang!!
Zo nu hoef je zeker niet bang meer te zijn!

Benodigdheden: stoepkrijt

Ridderopdracht:

Een ridder moet goed kunnen rennen anders wordt hij gepakt door de draak. Ridders oefenen met hard rennen door ridder tikkertje te spelen. Dan is 1 ridder de tikker en de andere ridders zijn draken. Alle draken hebben een groene staart. De ridder moet proberen deze staarten te pakken te krijgen. Als de ridder je staart heeft afgepakt ben je af en mag je even aan de zijkant wachten tot het volgende potje riddertikkertje.

Benodigdheden: groene drakenstaarten bv stukken groen woldraad of stroken groen crêpepapier. Kies een ridder tikker en stop de staarten van de draken in de achterste broekzak van de draken.

Ridderopdracht:

Ook in het donker moet een ridder een draak weten te vinden. Doe een blinddoek om en probeer het vuur van de vuurspugende draak op de juiste plek te plakken.

Deze opdracht kan eventueel ook binnen bij regen!
Ezeltje prik maar dan met een vuurspugende draak. Maak draakje van karton en maak het vuur niet vast eraan. Doe dan 1 voor 1 een kind een blinddoek (bv theedoek) om, draai eventueel het kindje een rondje, en laat het kind het vuur op de juiste plek proberen te plakken. Degene die het vuur het dichtbij de goede plek weet te plakken heeft gewonnen! Ipv een punaise kun je gummy gebuiken bij jonge kinderen.

Benodigdheden: draakje gemaakt van karton, blinddoek (bv theedoek), punaise of gummy.

Ridderopdracht:

Een stoere ridder heeft ook weleens een pauze nodig. Eet en drink even wat en ga dan door met de ridderstrijd!

Benodigdheden: eten en drinken voor alle kindjes en begeleiding, eventueel een kleedje om op te zitten.

Ridderopdracht:

Lees een boekje over een ridder.

Benodigdheden: een boekje over een ridder, eventueel een kleedje om op te zitten.
(Bijvoorbeeld: Deze ridder zegt nee– Lucy Rowland en Kate Hindley, Hennie de heks en de raadselachtige ridder).