

## **LEVEND STRATEGO ALGEMENE SPELUITLEG**

Verdeel de kinderen in twee groepen van ongeveer een gelijk aantal. Spreek af welke ruimte je gebruikt voor het spel te spelen en dus tot waar de kinderen mogen lopen en elkaar kunnen tikken. Elk team krijgt een vlag die zij gezamenlijk ergens in een afgesproken stuk van het gebied waar je het spel speelt moeten verstoppen. Als vlag kun je een theedoek of handdoek gebruiken. De vlag mag niet te hoog verstoppt worden ofwel de kinderen moeten zelfstandig zonder in een boom te moeten klimmen erbij kunnen. Er mogen wel blaadjes of takjes overheen gelegd worden. Het team dat de vlag als eerste vindt heeft gewonnen. Let op: de vlag mag je pas gaan zoeken als alle kaartjes van de tegenpartij op zijn!

Elke speler krijgt een willekeurig kaartje van de spelleiding. Op het kaartje staat een afbeelding en een cijfer, zie de lijst hieronder. Als een speler een andere speler tikt moeten deze beide hun kaartje laten zien. Degene met het hoogste cijfer wint en krijgt het andere kaartje van de verliezer, tenzij er een uitzonderingsregel geldig is zoals bijvoorbeeld bij de spion die de maarschalk kan verslaan. De verliezer loopt terug naar de spelleider om een nieuw kaartje te halen. De winnaar gaat door met zoveel mogelijk kaartjes te verzamelen en brengt deze tussendoor naar de spelleider. Bij gelijke getallen wint er niemand en gebeurt er niks. Beide spelers kunnen dan dus gewoon doorlopen en verder gaan met het spel. Je kan natuurlijk wel tegen iemand van jouw team met een hoger cijfer zeggen dat hij/zij deze speler zou kunnen tikken om dit kaartje alsnog van de tegenstander te kunnen winnen.

Om het spel simpel te houden (voor jonge kinderen of als eerste introductie van het spel) kun je beginnen met gebruik te maken van de kaartjes zonder de uitzonderingskaarten die hierna genoemd worden. Voor de oudere kinderen of kinderen die al bekend zijn met Levend Stratego is het leuk om ook de uitzonderingskaarten erbij te gebruiken. Net als in het echte Stratego-spel zijn er bepaalde uitzonderingen op de regel dat degene met het hoogste cijfer wint. Zo heb je de bom die niet zelf mag tikken, maar wel altijd wint als iemand hem of haar tikt. Je kan hier in elk wisselend thema wat je maar wil gebruiken van maken of verzin iets anders leuks dat fungeert als 'bom' zoals een slapende draak die niet zelf kan tikken, maar wel altijd sterker is dan jouw kaartje als je hem wakker maakt door hem te tikken en dus wint. Tenzij de drakentemmer hem tikt (mineur) want die kan draken temmen en afleiden met zijn/haar drakenkoekjes. Ook als maarschalk kun je verschillende figuren verzinnen zoals bij de Ninjago versie van Levend Stratego van Vrolijke Koters natuurlijk de oude en wijze Meester Wu een goed personage hiervoor is. Hij is sterker dan ieder ander, maar kan wel verslagen worden tijdens het drinken van een heerlijk kopje thee (spion) die maar 1 punt waard is en dus verder altijd de strijd verliest als hij getikt wordt. Als spelleider kun je trouwens invloed uitoefenen op het spel door bijvoorbeeld een kind het Kopje Thee (dus de spion) te geven als het team weet wie Meester Wu (ofwel de maarschalk) is.

Als de kaartjes op zijn van een van tegenpartij mag je gaan zoeken naar de vlag. Het team dat als eerste de vlag vindt heeft het spel gewonnen. Je kan ook het spel zonder de vlag spelen. Dan tel je de punten die op de afgepakte kaartjes staan bij elkaar op om te bepalen welk team heeft gewonnen. Als je wegens tijdsgebrek het spel niet kan afmaken is dit ook een goede manier om toch een team als winnaar te benoemen.

Veel plezier met het spel!

Liefs Roodkapje van Vrolijke Koters.

## **Levend Stratego Algemeen**

Voor een Levend Stratego spel heb je de volgende figuren nodig:

- 1x Maarschalk: 9 punten. De sterkste die alleen kan worden verslagen door de Spion.
- 4x Generaal: 8 punten.
- 6x Majoor: 7 punten.
- 7x Kapitein: 6 punten.
- 8x Luitenant: 5 punten.
- 9x Sergeant: 4 punten.
- 6x Mineur: 3 punten. Kan bommen onschadelijk maken.
- 10x verkenner: 2 punten.
- 2x Spion: 1 punt. Is de enige die de Maarschalk kan verslaan.
- 6x Bom: geen punten. Kan niet zelf tikken, maar wint van iedereen behalve van de Mineur.

## **Levend Stratego Ninjago Versie**

In de Ninjago Levend Stratego versie van vrolijke Koters zijn de bovenstaande figuren vervangen door personages en attributen die aansluiten bij het Ninjago thema, zie hieronder:

- 1x MEESTER WU (maarschalk): 9 punten. Kan alleen worden verslagen door het Kopje Thee.
- 4x SLANGENKONING (generaal): 8 punten.
- 6x ZWARTE NINJA COLE (major): 7 punten.
- 7x GROENE NINJA LLOYD (kapitein): 6 punten.
- 8x RODE NINJA KAI (luitenant): 5 punten.
- 9x BLAUWE NINJA JAY (sergeant): 4 punten.
- 6x NYA DE DRAKENTEMMER (mineur): 3 punten. Kan de vuurdraak onschadelijk maken.
- 10x WITTE NINJA ZANE (verkenner): 2 punten.
- 2x KOPJE THEE (spion): 1 punt. Kan als enige Sensei Wu verslaan, maar verliest verder van iedereen.
- 6x VUURDRAAK (bom): geen punten. Kan niet zelf tikken, maar wint van iedereen behalve van Nya.

## **Levend Stratego Ninjago Versie Uitleg**

Wil je de makkelijkere versie spelen gebruik dan niet de personages met bijzondere eigenschappen zoals Meester Wu, de Vuurdraak en het Kopje Thee en Nya de Drakentemmer. Je speelt het spel dan alleen met de Ninja-kaartjes en aan de hand van de punten die vermeld staan op de kaartjes. Dit is handig om voor de eerste keer het spel te introduceren of om met jonge kinderen te spelen. Als je de volledige versie wil spelen gebruik dan alle kaartjes en personages. Hieronder staat de beschrijving van de uitzonderlijke personages:

Meester Wu is de machtigste krijger. Hij kan alleen verslagen worden tijdens het drinken van een overheerlijk Kopje Thee. Dan verliest hij. De andere spelers trappen hier niet in en winnen van het Kopje Thee.

Het Kopje Thee kan dus Meester Wu verslaan, maar verliest van alle andere kaartjes.

De Vuurdraak kan niemand zelf tikken, want hij ligt heerlijk te slapen. Maar mocht je hem tikken dan wordt hij wakker en wint omdat hij veel sterker is dan iedereen. Alleen Drakentemmer Nya kan hem verslaan omdat zij altijd drakenkoekjes bij zich heeft waar de Vuurdraak gek op is.

Nya de Drakentemmer kan dus als enige de vuurdraak verslaan. Nya temt draken en heeft altijd drakenkoekjes bij zich waardoor ze de vuurdraak kan verslaan.